Глава 164  
  
: Имитация Вражды, Верность Злу\*\*  
  
Лукас Гарсия. Во время планирования мы называли его «Бабник». Этот геймер, одним словом, «мозг».  
Похож на Катсу — «чем больше изучает, тем сильнее становится». Но в данном конкретном случае он — самый слабый из четвёрки «Стар Рейн». Нет, не слабый по сравнению с 97-м уровнем против 99-го, а просто самый слабый из сильных.  
Хотя на обычных турнирах он либо проигрывает с минимальным отрывом, либо выигрывает всухую. Говорят, он — гений анализа. А ещё — что он не просто кадрит девок на выезде, а даже подкатывал к папарацци-женщине.  
«Знаешь, ему бы подошла плохая концовка в галге».  
«Скорее, он — тот красавчик, который дохнет где-то в середине зомби-апокалипсиса».  
«Ага, понимаю».  
На огромном экране Нацумэ и Баб… Лукас выбирают персонажей. Это игра-фестиваль, так что одна из фишек — бои персонажей из разных вселенных. Но у «Взрывного Отряда» сегодня другой подход.  
  
『\*Лукас выбирает «Доктора Сандалфона»!\*』  
『\*Его основной персонаж ещё с прошлой части. Хоть система и сильно изменилась, выбор знакомого персонажа — логичный ход для его стиля игры.\*』  
«Так, один ноль в мою пользу. Похоже, на банкете будут суши? М?»  
«…Ещё не факт».  
Выглядит как задрипанный мужик в рваном белом халате, сандалиях и с мобилой в руке. Но он вроде как герой. Врач, который сражается с монстрами, созданными безумным учёным-злодеем, с помощью мобилы — усилителя псионических способностей… Кажется так.  
Но пари, которое мы тайно заключили с Пенсилгоном («угадай, каких персонажей выберут качки, кроме Сильвии»), началось для меня неудачно.  
Ну же, белый и чёрный качки, я хочу мясо на гриле, а не суши!..  
『\*Ооо! А Нацумэ выбирает Югдрайю!! Герой против злодея из одной вселенной!\*』  
『\*В прошлой части Югдрайя имела преимущество 6:4, да? Интересно, сохранится ли оно в этой части.\*』  
Ведущая-айдол, проигравшая Святой Деве, радуется этому совпадению, как будто оно случайное. Но, конечно, это не так.  
Это и есть боевая стратегия «Взрывного Отряда» с косплеерами — «ролеплей с воссозданием оригинала». Мы проанализировали предыдущие матчи «Стар Рейн», предположили, каких персонажей выберут противники, и подобрали им контр-пики — их заклятых врагов.  
Используем «игру» показательного матча для более динамичной, более драматичной битвы, чтобы потянуть время.  
«Санра… то есть, Безликий-кун, энергетик ещё не пьёшь?»  
«Личное мнение: энергетик лучше всего действует минут через тридцать после употребления».  
«Ты знаешь про эффект плацебо?»  
«Это когда звук машины Формулы-1 становится ниже на высокой скорости?..»  
«Нет, это эффект Допплера».  
Что она, блядь, несёт? Ладно, похуй. Сейчас важнее смотреть бой Нацумэ.  
Нацумэ, честно говоря… да, честно говоря, она — ухудшенная версия Катсу. А значит, и ухудшенная версия Лукаса. Сильная, но слабая. Может выполнить свою задачу, но переломить ход боя против превосходящего по силе противника ей сложно.  
Кстати, оценка Нацумэ от Пенсилгона ещё хуже. Что значит «даже если пытается подражать хищнику, душа у неё травоядная, так что её всё равно сожрут»? Так про людей не говорят!  
Я, конечно, сам любитель, но критикую про-геймера. Хотя, раз я выиграл у неё три матча из пяти, то имею право голоса.  
Но всё это — оценка её игры в лоб. С тактикой от гения зла Пенсилгона даже пугало можно превратить в героя.  
«Слушай, Нацумэ, не забывай основы ролеплея…»  
«Да, главное и основное правило ролеплея номер один…»  
Ничего особенного. Отбрось стыд.  
  
\*\*\*  
  
Шанс, выпадающий раз в жизни, оказался тернистым путём в компании демона и дьявола.  
Таково было честное мнение Нацумэ Мегуми о текущей ситуации. И ещё следовало бы добавить, что путь облит бензином и вот-вот вспыхнет.  
(Какого хуя я должна играть в поддавки против основного игрока «Стар Рейн»…)  
Изначально она отменила семейную поездку, чтобы помочь Кею. Вчера ей звонили родители с Гуама, несмотря на разницу во времени. Но это ладно.  
Её роль — просто разогрев перед боем Кея с этой опасной женщиной… Сильвией Голдберг. Это немного обидно, но она смирилась.  
Но какого хуя она должна сражаться против лучшей команды Америки вместе с харизматичной моделью и загадочным типом в противогазе?  
Дело не в том, что она против любителей в команде. Она и сама видит, что эти двое — пиздецки сильные.  
Просто она хотела бы высказать всё тому, кто довёл ситуацию до того, что ей приходится участвовать в этом безумном плане с людьми, которые не моргнув глазом подкалывают друг друга, рушат здания и вытворяют странные вещи.  
То есть, она хотела бы высказать всё Кею.  
Но её разумная часть возражает. То ли «жар» от этих двоих заразил её, то ли образ Югдраййи, который она спешно изучала, повлиял на неё. В итоге Нацумэ решила: «Во всём виновата судьба».  
«Я не проиграю судьбе!..»  
Югдрайя — персонаж-контроллер, специализирующийся на установке ловушек и контратаках. Против Доктора Сандалфона, бойца ближнего боя, она имеет преимущество.  
Но противник силён, нужно быть осторожной… Так она думала бы пару дней назад.  
«Ааа, похуй, сделаю!!!»  
Действие, достойное Югдраййи, которое вызовет наибольший ажиотаж. Значит, нужно не готовиться к обороне. Женщина, которой безумный учёный вживил растительные гены, смотрит… на больницу.  
  
\*\*\*  
  
«Надо же, Без Имени-доно. Без колебаний приказала «взять заложников и тянуть время»».  
«А ты, сказавший «в больнице будет больше злодейского пафоса?», тоже хорош».  
В «Галаксиа Хироуз: Хаос» мораль нужно смыть в унитаз. Играй как злодей, играй как герой. Югдрайя — из тех злодеев, у которых снесло крышу. В каком-то смысле, её легко освоить новичку. А в каком-то — только опытный игрок сможет раскрыть её потенциал.  
Злодеи бывают разные, и в этом их прелесть. Кто-то стал злым из-за трагической судьбы. Кто-то идёт по пути зла, но имеет свои принципы. Кто-то просто творит беспредел ради удовольствия… Как у героев есть своя справедливость, так и у злодеев есть своя мотивация.  
А мотивация Югдраййи проста. Эгоизм и отсутствие морали. Ради своего счастья она готова на всё.  
«Эта игра хорошо сделана… Злодеи кажутся сильными, но чем дольше идёт игра, тем сильнее становятся герои».  
«Для нас, кто собирается тянуть время, это пиздец как хуёво».  
«И на это есть решение, Тыковка-кун. Для этого и была подготовка?»  
«…Сочувствую Нацумэ, чьё лицо и имя всем известны».  
«Но я восхищаюсь её смелостью стоять там».  
Нам с Пенсилгоном похуй. Даже если мы будем творить самую грязную дичь на весь мир, хейтить будут «Без Лица» и «Без Имени». А вот Нацумэ выступает под своим именем и с реальной внешностью. И ей придётся сейчас творить злодеяния. Да, это ролеплей в игре, но её смелость заслуживает сочувствия и восхищения.  
«Мы тут так стараемся ради него, а он в туалете сидит…»  
«Может, всё-таки отпиздить его?»  
«Вяленый Катсу вместо вяленой скумбрии?»  
««Ах-ха-ха»».  
Как я узнал позже, пока мы так весело болтали, зрители смотрели на тыквоголового наёмника и рыцаршу павшего королевства с большим ужасом.  
Н-но мы же выглядели круто? Да.  
  
\*\*\*  
  
\*\*